

Bassano del Grappa, 15/11/2024

Spett.le
ISTITUTO COMPRESIVO STATALE DI
VIA LAMARMORA
VIA LAMARMORA, 2
20045 LAINATE (MI)

Preventivo n°: 86897

Alla cortese attenzione Dirigente Scolastico

OGGETTO: Vostra richiesta di preventivo prot. E-MAIL del 15/11/2024


La presente per sottoporVi la nostra offerta così composta:

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà	Prezzo Unitario IVA Esclusa	Prezzo Unitario IVA Inclusa	Prezzo Totale IVA Compresa	I V A
1	351620	<p>Organizza un Hackathon competitivo a scuola</p>  <p>DM 65/2023 SOLUZIONE IDEALE PER BANDO FORMAZIONE STEM Livello: Tutti gli ordini e gradi</p> <p>Corso di Formazione STEM Organizza un Hackathon competitivo a scuola compreso Noleggio di strumenti per MakerSpace. Corso della durata di 30 ore. Numero di partecipanti massimo: 1 gruppo classe</p> <p>Il laboratorio prevede l'utilizzo di un maker space per creare diversi oggetti di interesse commerciale. Si insegnerà a disegnare in 3d con diversi software (tinkercad per primaria e sec I grado, Fusion 360 per Sec di II grado) e si creeranno dei progetti anche con le analisi dei costi, il business plan e la value proposition. (ovviamente declinati in base all'età) Si useranno anche macchine per il taglio laser per produrre altri oggetti. Le lezioni toccheranno il Made in</p>	1	4.500,00	4.500,00	4.500,00	0

Pagina 1 di 5






		Italy, aspetti di Design e di User Interface. Alla fine si organizzerà una giornata aperta al pubblico che preveda una raccolta fondi della scuola per uno scopo umanitario per una associazione del territorio o nazionale scelta dagli studenti. Lo sviluppo degli oggetti finali avrà una rush di progettazione grazie alla Hackathon finale.					
2	351749	<p>A scuola di Emozioni con l'Intelligenza artificiale</p>  <p>DM 65/2023 SOLUZIONE IDEALE PER BANDO FORMAZIONE STEM </p> <p>Corso STEM A scuola di Emozioni con l'Intelligenza artificiale Compreso noleggio di 8 Codey Rocky. Corso della durata di 30 ore. Numero di partecipanti:12 studenti</p> <p>Livello: tutti i livelli</p> <p>Il laboratorio con il robot Codey Rocky costituisce un'innovativa esperienza pedagogica che si concentra sul riconoscimento delle emozioni, integrando concetti di situated learning, peer learning e costruttivismo. Gli studenti saranno immersi in un contesto in cui la tecnologia diventa un mezzo per esplorare e comprendere le emozioni umane in modo interattivo. Attraverso la programmazione con mblock su Codey Rocky, gli studenti saranno coinvolti nell'identificare e modellare diverse emozioni. Utilizzando sensori e comandi specifici, potranno programmare il robot per reagire in modi differenti a stimoli emotivi predefiniti. Questo approccio non solo sviluppa competenze tecnologiche, ma anche la consapevolezza delle emozioni e la capacità di risposta in un contesto pratico.</p> <p>Il situated learning si evidenzia nel contesto specifico in cui gli studenti apprendono le emozioni e la programmazione in modo concreto e situato. Il robot Codey Rocky diventa il medium attraverso il quale gli studenti interagiscono con concetti astratti, collegando direttamente la teoria all'esperienza pratica.</p> <p>Il peer learning gioca un ruolo cruciale nel laboratorio, poiché gli studenti collaborano per risolvere problemi e condividere idee. La programmazione di Codey Rocky diventa un'attività collaborativa in cui gli studenti imparano gli uni dagli altri, incoraggiando il dialogo e la condivisione di conoscenze. Questa dimensione sociale non solo migliora la comprensione dei concetti,</p>	1	4.500,00	4.500,00	4.500,00	0





		<p>ma promuove anche abilità di comunicazione e lavoro di squadra.</p> <p>Il costruttivismo è evidente nel processo di programmazione, in cui gli studenti costruiscono attivamente il loro sapere. La creazione di scenari emotivi per Codey Rocky richiede la comprensione approfondita delle emozioni e della logica di programmazione. Questa attività di costruzione attiva promuove una maggiore retentività delle informazioni e una comprensione più profonda dei concetti.</p> <p>In conclusione, il laboratorio con Codey Rocky offre un approccio olistico e coinvolgente all'apprendimento, integrando tecnologia e competenze socio-emotive. Questo contesto educativo non solo forma gli studenti nelle competenze tecnologiche, ma li prepara anche a comprendere e gestire le emozioni in un modo interattivo e collaborativo. La sinergia tra situated learning, peer learning e costruttivismo crea un ambiente di apprendimento stimolante e significativo per gli studenti.</p>					
3	351643	<p>A scuola di creatività</p>  <p>SOLUZIONE IDEALE PER BANDO FORMAZIONE STEM Livello: tutti i livelli</p> <p>Corso di Formazione STEM A scuola di creatività compreso Noleggio di 10 Cricut. Corso della durata di 30 ore. Numero di partecipanti massimo: 1 gruppo classe</p> <p>In questo percorso creeremo un laboratorio dedicato alla creatività dedicata alla realizzazione di adesivi per personalizzare i nostri armadietti, tagliare cartoline per celebrare le nostre feste preferite, maschere per carnevale e Halloween, adesivi per personalizzare le pareti di scuola.</p> <p>Queste attività sono strettamente legate alle discipline STEM in quanto si avvalgono di strumenti innovativi e digitali in grado di eseguire tagli precisi e disegni su diverse superfici. L'utilizzo del taglio laser non solo offre un approccio creativo alla produzione di adesivi, ma sottolinea anche l'applicazione pratica di tecnologie avanzate nelle scienze, nella tecnologia, nell'ingegneria e nella matematica.</p>	2	4.500,00	4.500,00	9.000,00	0





--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

I costi relativi alla sicurezza afferenti all'esercizio dell'attività svolta dall'impresa di cui all'art. 108, comma 9, del D. Lgs 36/2023 sono pari a Euro 8,1

Totale IVA esente: € 18.000,00

(Si prega di verificare le Condizioni Generali di vendita alla pagina seguente).





CONDIZIONI GENERALI:

- **ALiquota IVA:** Ai servizi e prodotti sarà applicata l'aliquota IVA in vigore al momento dell'ordine.
- **OFFERTA VALIDA:** 15 gg dalla data della nostra offerta se non diversamente specificato sul singolo articolo.
- **PAGAMENTO:** Tramite mandato bancario entro 30 gg. dal ricevimento fattura.
- **DATE DI INIZIO DELLO SVOLGIMENTO DEI MODULI DI FORMAZIONE:** Da concordarsi. Non è possibile concordare le date di svolgimento dei moduli fino alla conferma formale dell'ordine. Eventuali desiderata manifestati prima della conferma dell'ordine non sono in alcun modo vincolanti.
- **FREQUENZA DELLO SVOLGIMENTO DEI MODULI DI FORMAZIONE:** I moduli di formazione verranno svolti con cadenza giornaliera e consecutiva, fino all'esaurimento del monte ore di ciascun modulo.
- **ORDINE MINIMO:** 1 modulo. I singoli moduli non sono acquistabili parzialmente e non sono personalizzabili.

Per Progetti DM 65:

- **PERIODO DI RIFERIMENTO NOLEGGIO ATTREZZATURE:** L'affitto delle attrezzature indicate nei vari moduli è da intendersi solo per la durata necessaria allo svolgimento del modulo di riferimento.

Le condizioni del Noleggio sono contenute nella bozza di contratto allegata alla presente.

Referente per informazioni sull'offerta: Fabrizio Capolino, f.capolino@campustore.it
Tel. 0424 252925

Referente per informazioni sull'eventuale ordine: Elisabetta Viero, e.viero@campustore.it
Tel. 0424 252912

Rimanendo a Vostra disposizione per ulteriori informazioni, porgiamo i nostri più cordiali saluti.

CampuStore Srl – Società benefit
Pierluigi Lanzarini

